

Muestra de la carta para los voluntarios

Estimado voluntario para el Festival de Misterios:

Nos da mucho gusto de que estén disponibles para ayudar en el Festival de Misterios.

El programa del Festival de Misterios se desarrolló en el “Lawrence Hall of Science” en la Universidad de California en Berkeley y ha tenido un gran éxito en todas las escuelas en el país. ¡ Los voluntarios que han participado merecen mucho crédito! Los estudiantes que asisten se intrigan por el misterio y es divertido ver como cambian los procesos del pensamiento en sus cabezas al usar habilidades críticas del pensamiento y razonamiento deductivo para tratar de resolver el crimen inventado. La mayor parte del tiempo, los estudiantes estarán ejecutando experimentos con las manos en cada estación de prueba forense. Después del festival usaran su libro de datos al regresar a sus clases e intentarán “resolver el crimen.”

Que se espera del Festival de Misterios:

Ustedes verán un cuarto lleno de estaciones de actividades, alrededor de la principal “escena del crimen.” Cuando los estudiantes entren , se sentarán en el piso para oír la introducción del “crimen” dado por el líder del Festival de Misterios. Durante la introducción sabrán acerca de los sospechosos, de la situación y de los procedimientos generales del Festival. Después de la introducción, trabajarán en parejas, llendo a tantas estaciones como sea posible antes de que se termine el festival. Cada estación implica algún tipo de prueba forense que ayudará a resolver el crimen más tarde. Los estudiantes usarán algunas pruebas tales como pruebas de hilo, comparaciones de huellas, cromatografía, pruebas de pH y pruebas de polvo. Cada estación tiene letreros de que explican como se hace la prueba.

Tu papel en el Festival de Misterios:

Estará a cargo de una de las estaciones forenses. Su papel es estar seguro de que los estudiantes que vengan a su estación entiendan cual es el desafio y tengan un turno para participar y hacer sus propios descubrimientos y conclusiones. Pronto será un experto al ayudar a docenas de jovenes- Sus sugerencias, claves y el alentar a los estudiantes será invaluable.

Como se puede preparar para el Festival de Misterios:

Nos reuniremos de 15 a 30 minutos antes del Festival para una junta breve de orientación y que tengas tiempo de tratar el experimento en su estación.

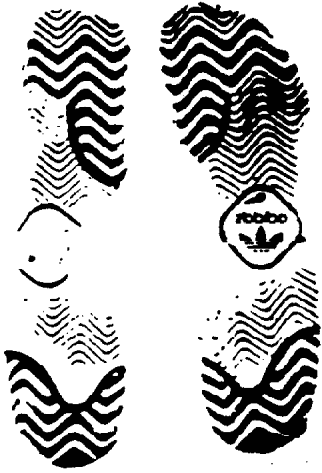
Si vas a asistir a todo el Festival de Misterios:

Organice su estación entre las sesiones - y no se olvide de darse un descanso cuando sea apropiado - A lo mejor quiere traer un bocadillo para sí. Hágale saber al lider del Festival de Misterios si tiene problemas con el equipo o con alguna de las actividades. Si se cansas de estar todo el día en la misma estación- encuentre a alguien que quiera cambiar consigo, explíquense el proceso entre sí y cambien. Al final del día les pedimos a los voluntarios que se queden de 10 a 15 minutos para ayudarnos a limpiar y empacar cada estación.

Si va a asistir solamente a una sesión:

Limpie la estación antes de irse. Si ves al voluntario de la siguiente sesión, dele algún consejo. Si algo no funcionó bien, hagale saber al lider del Festival de Misterios.

¡Gracias de antemano por su participación y prepárese para divertirse mucho!



Al



Tina



Bill



Sam



Perrito



Jan

EI SR. OSO HUELLAS DE LOS PIES

EL MISTERIO DEL SEÑOR OSO

Hay un grupo de amigos llamados Sam, Bill, Jan, Tina y Al, a quienes les gustan los animales de peluche. Tienen un club, llamado “Club de las Aventuras de los Animales de Peluche”. A continuación hay algunos datos acerca de los amigos y algunas de las cosas que sucedieron el día que el Sr. Oso fue prestado sin permiso.

Cada amigo tiene su animal de peluche favorito. (Empezando con el Sr. Oso de Sam, identifica el animal de peluche de cada sospechoso, y colócalos junto al pizarrón de las pistas debajo de las fotos del dueño.)

1. Sam: Sr. Oso

2. Bill: _____

3. Jan: _____

4. Tina: _____

5. Al: _____

Los cinco amigos se juntaron una tarde para construir una casa club para sus animales de peluche y para hacer su día de campo. Todos ellos trajeron sus animales de peluche. También trajeron pintura y madera con que trabajar. Después de trabajar por un largo rato, haciendo la casa club , terminaron cansados y decidieron hacer otras cosas.

1. Sam quería jugar rayuela.

2. Bill quería llevar a los animales de peluche a nadar en el agua salada en el océano.

3. Jan quería jugar en el césped.

4. Tina y Al querían nadar en la alberca, porque a ellos no les gustaba el agua salada.

Es importante saber que traía puesto cada uno de los sospechosos.

- 1. Sam traía puesto una playera roja.**
- 2. Bill y Al traían puesto suéteres blancos de algodón.**
- 3. Jan traía puesto un suéter blanco de lana.**
- 4. Tina traía puesto una playera azul.**

Cada uno de ellos trajo golosinas al día de campo.






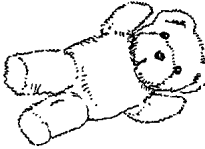
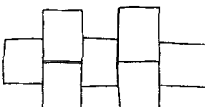


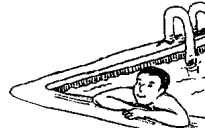
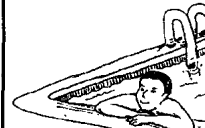










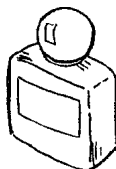
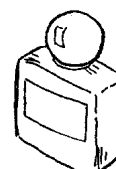
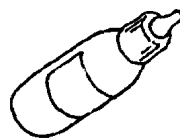
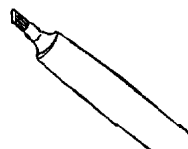

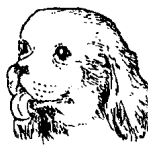
- 1. Bill y Jan ambos trajeron pastel.**
- 2. Sam, Tina y Al trajeron galletas para compartir.**

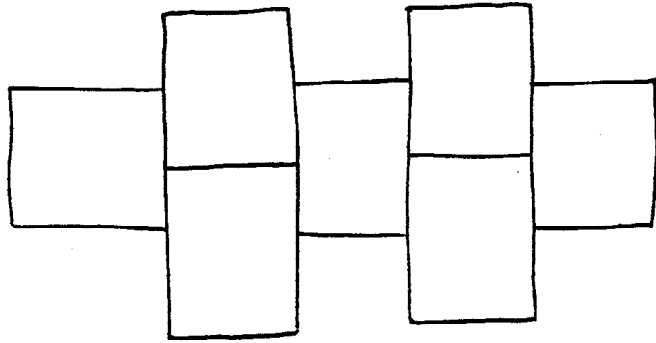
Bill y Jan también usaron su perfume favorito. Jan y Al tenían plumones cafés. Bill tenía una botella de tinta café. Además de su animal de peluche, Jan también tenía un perrito de verdad, que dejó en su casa. Su casa estaba cerca.

Ellos no podían decidir que hacer, y pronto se cansaron de discutir, decidieron compartir las dos latas de refresco que Sam trajo. Vaciaron algo del refresco en un vaso de plástico con hielo. Algunos de ellos querían refresco frío, y pasaron y compartieron el vaso con hielo y refresco. Los otros tomaron directo de la lata, sin hielo. Empezaron a sentir sueño y decidieron tomar una siesta.

Cuando despertaron, dos horas más tarde, Sam estaba disgustado, ¡El Sr. Oso estaba mojado! Parece que alguien no había tomado la siesta. Todos ellos pensaron que alguien se quedó despierto y jugó con el Sr. Oso.

Es tu trabajo como científico del laboratorio criminalista tratar de resolver el crimen y saber quién estuvo despierto y jugó con Sr. Oso sin pedir permiso.

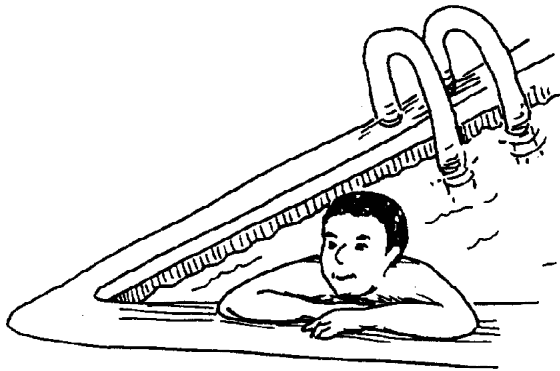
Nombre	 Sam	 Bill	 Jan	 Tina	 Al
Animal de Peluche	 Snr. Oso				
Lo que querían hacer	 rayuela	 playa	 pasto	 alberca	 alberca
Traían puesto	 playera roja	 suéter blanco de algodón	 suéter blanco de lana	 playera azul	 suéter blanco de algodón
Trajeron para comer	 galletas	 pastel	 pastel	 galletas	 galletas
Usando Perfume					
Tenían un plumón café o tinta café		 tinta	 plumón		 plumón
Otros			 perrito		



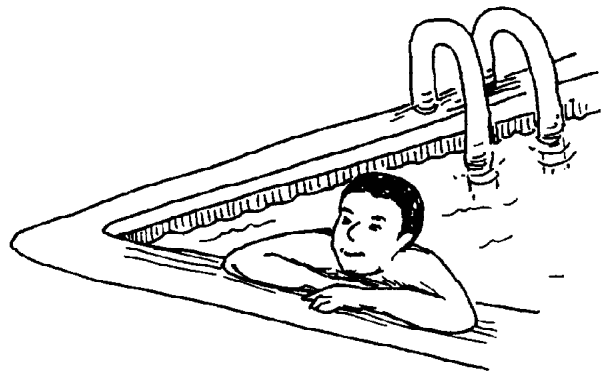
Rayuela



Playa



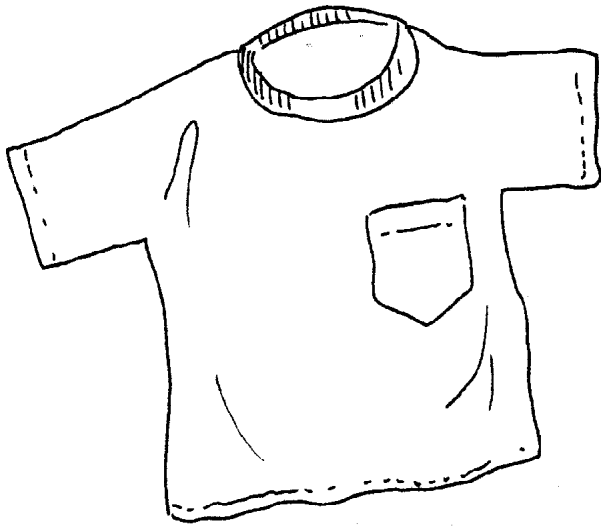
Alberca



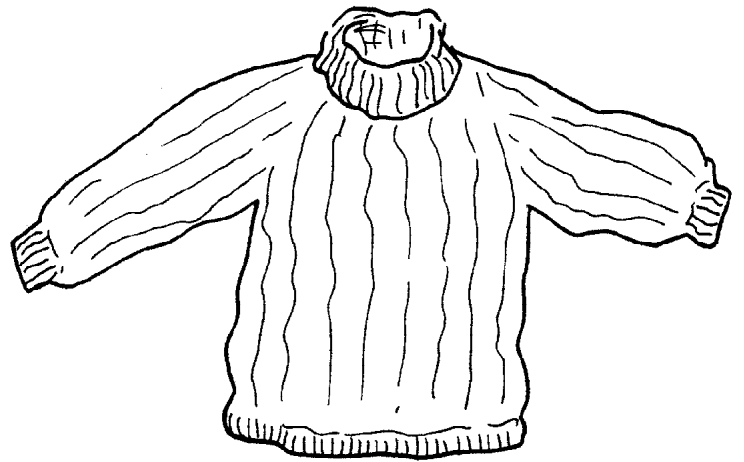
Alberca



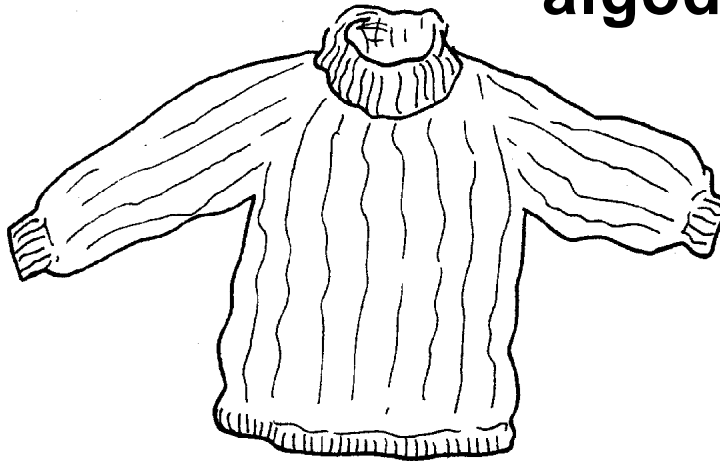
Pasto



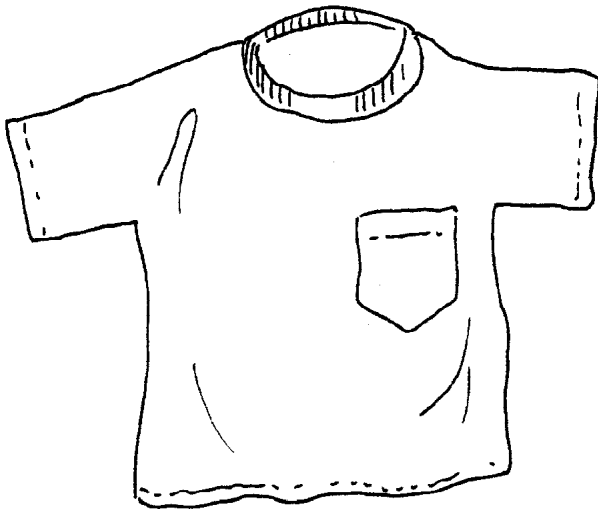
Playera roja



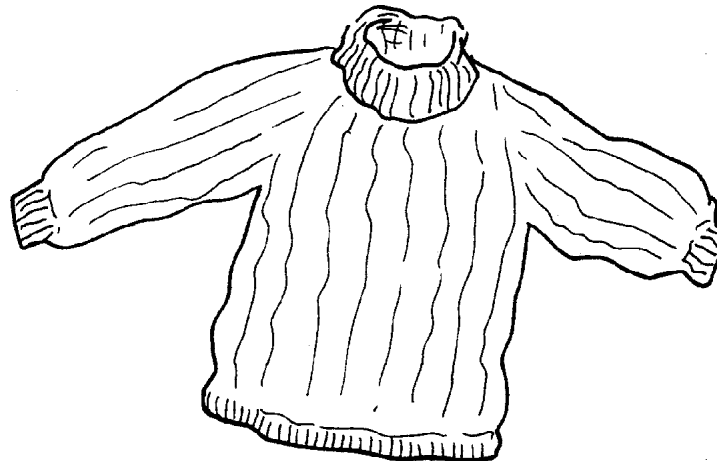
Suéter de algodón blanco



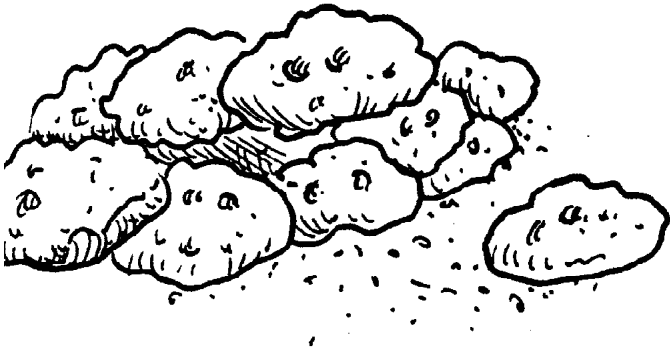
Suéter de lana blanco



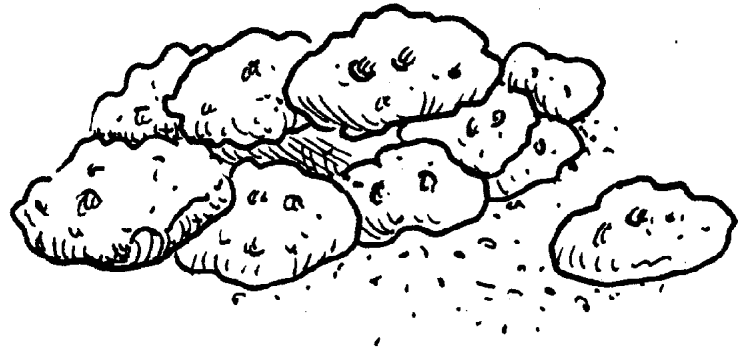
Playera azul



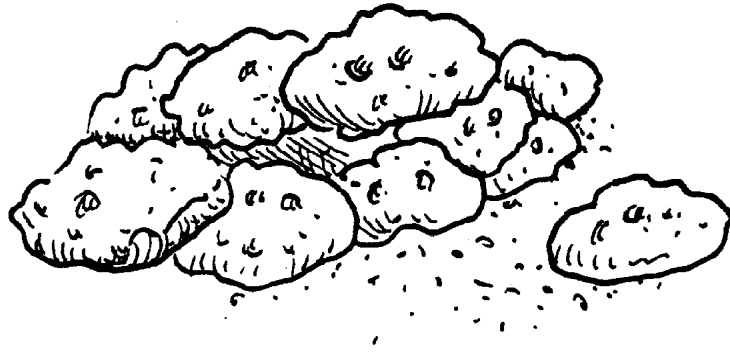
Suéter de algodón blanco



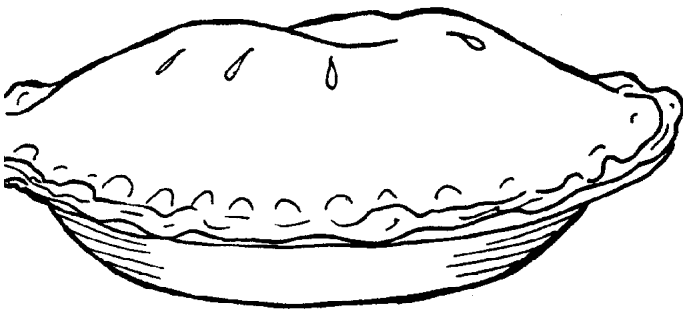
Galletas



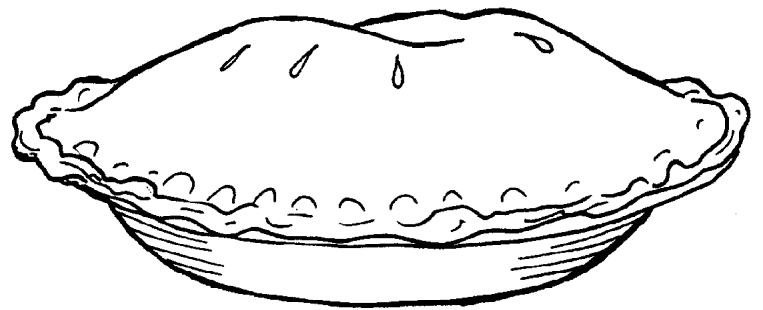
Galletas



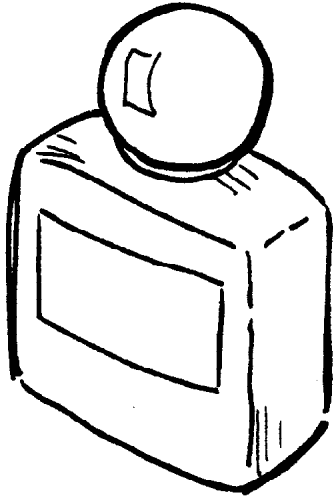
Galletas



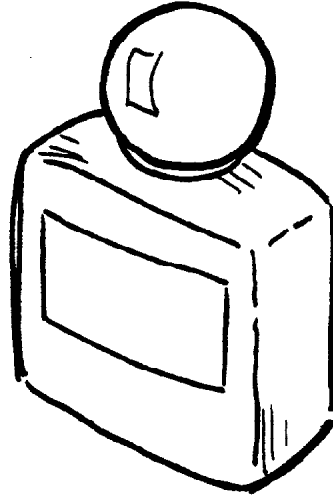
Pastel



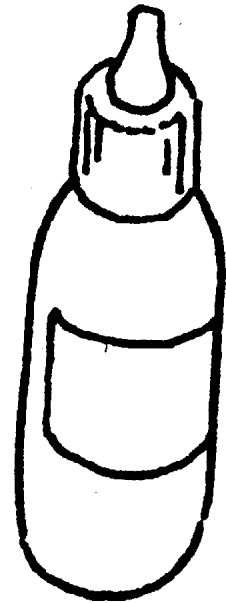
Pastel



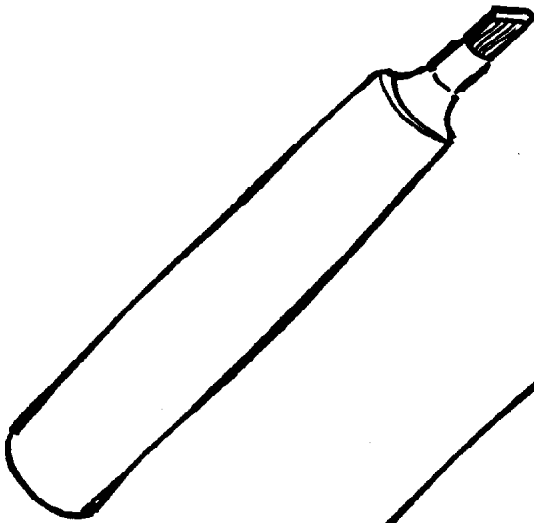
**Perfume
de Bill**



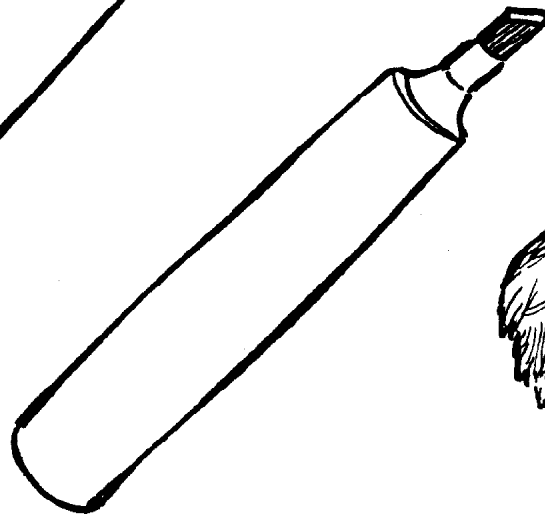
**Perfume
de Jan**



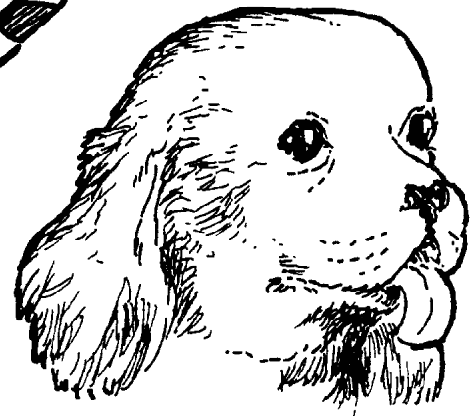
Tinta



Plumón



Plumón



Perrito

**¿De quién son las huellas digitales
que están en el vaso?**

